

Juguetes y juegos: de 0 a 12 meses

Los niños juegan desde que nacen para descubrirse a sí mismos y al mundo que los rodea. Es así como desarrollan y practican ciertas funciones físicas, mentales y sociales necesarias para la vida. Estas pautas le ayudarán a seleccionar juguetes y actividades de acuerdo a la edad y etapa de desarrollo de su niño y le recomendamos compartirlas con las personas que le cuidan.

Cómo juegan los bebés

Bebés de 0 a 6 meses

- Siguen los objetos con la mirada
- Les gusta mirar, escuchar, chupar y tocar
- Exploran con las manos, pies y boca
- Les gustan los colores primarios y diseños simples
- Les atraen las voces y puede que traten de imitar sonidos

Bebés de 6 a 9 meses

- Pueden juntar los dedos índice y pulgar
- Transfieren objetos de una mano a otra
- Comienzan a darse vuelta para ambos lados y permanecen sentados por corto tiempo
- Pueden jugar durante el baño, pateando y salpicando agua
- Tuercen, agitan, patean, aprietan, muerden, jalan, prueban, hunden sus dedos en los objetos y los dejan caer.

Bebés de 9 a 12 meses

- Comienzan a arrastrarse y gatear, a jalarse para ponerse en pie, a caminar sosteniéndose de muebles o a caminar sueltos



- Exploran más los juguetes golpeándolos, torciéndolos, apretándolos, agitándolos, lanzándolos y dejándolos caer
- Les atrae objetos móviles
- Disfrutan de juegos simples como “¿dónde está?...acá” (“peek-a-boo”) y a decir adiós con las manos
- Recuerdan a personas, objetos y juguetes de acción
- Les gusta explorar diversos objetos
- Les gusta apilar, anidar o sacar 1 objeto de otro, llenarlos y vaciarlos, abrirlos y cerrarlos o darles vuelta
- Juegan con palancas y anidando un objeto en otro
- Les gusta vaciar gabinetes, cajones y envases
- Puede jueguen a empujar pelotas y carros

Juguetes y actividades

De 2 meses en adelante:

- Sonajeros simples y juguetes para morder
- Animales de peluche sin piezas plásticas ni botones
- Juguetes blandos para apretar
- Animales de peluche con música
- Libros de tela

De 4 meses en adelante:

- Discos plásticos y aros con llaves
- Aros plásticos encadenados
- Cubos y pelotas blandas
- Juguetes fijos con copas de succión
- Gimnasios de cuna (retírelo cuando el niño pueda sostenerse de manos y rodillas)
- Sonajeros con partes móviles
- Juguetes flotantes simples

De 9 meses en adelante:

- Tapete de actividades en el piso
- Juguetes para empujar, como carros sencillos o animales en ruedas
- Juguetes que suenan al apretarlos
- Juguetes para halar con cuerda corta (menos de 7 pulgadas)
- Cubos pequeños de madera, hule o goma espuma densa
- Juguetes redondos que se giran o dan vueltas (“roly-poly”)
- Cajas y cubos con actividades para jugar

- Juguetes de caja sorpresa fáciles de usar
- Juguetes con espejos falsos que pueda agarrar
- Puede gustarle los títeres cuando los adultos juegan
- Muñecas de trapo sin piezas sueltas
- Libros de tela

Su seguridad

Elija juguetes para su edad hechos de acuerdo a las siguientes reglas de seguridad:

- De materiales no tóxicos
- Sin puntas agudas o bordes afilados
- Que pueda llevarlos a la boca
- Irrompibles
- Sin piezas pequeñas que puedan atorarse en la garganta, oídos o nariz
- Sin piezas donde se atoren o pellizquen los dedos de la manos o pies
- Sin piezas eléctricas
- Sin vidrio o plástico rompible
- No lo deje jugar con juguetes de pila tipo disco o “botón” que se suelte fácilmente
- Pelotas y juguetes que no pueda tragar cuando los aprieta y se hacen más pequeños

Para más información

- www.seattlechildrens.org
- El proveedor de atención médica de su niño

Seattle Children's pondrá a disposición esta información en formatos alternativos bajo solicitud. Por favor llame a Comunicaciones de mercadeo 206-987-5323.

Este volante fue revisado por personal clínico de Seattle Children's. Sin embargo, las necesidades de su niño son únicas. Antes de actuar o depender de esta información, por favor consúltelo con el proveedor de atención médica de su niño.

© 1993, 1997, 2004, 2011, 2018 Seattle Children's Hospital, Seattle, Washington. Derechos reservados.

10/18
CE192S